

Segnalazione guasti illuminazione pubblica

[Comunicati Stampa](#) [1]



L'Amministrazione Comunale, in collaborazione con ENEL Sole - Società del Gruppo ENEL - ha attivato una serie di servizi dedicati all'illuminazione pubblica. Tra questi ultimi, si segnala un numero verde per la gestione della segnalazione di guasti sugli impianti di illuminazione pubblica. Tutti i punti luce comunali sono stati numerati ed inventariati, al fine di facilitarne l'individuazione per la corretta segnalazione degli eventuali guasti.

Istruzioni per la segnalazione dei guasti:

- 1) leggere il numero riportato sulla targhetta applicata sul palo relativo al punto luce guasto;*
- 2) se il numero non è leggibile, verificare il numero civico della piazza, via o corso più vicini al punto luce;*
- 3) chiamare il numero verde ed indicare all'operatore: la città, il tipo di guasto, la via, il numero del punto luce o il numero civico più vicino al punto luce*



Data ultimo aggiornamento: 13 luglio 2015

[Comunicati Stampa](#)

URL di origine (Salvata il 22/09/2019 - 00:23): <http://www.comune.vado-ligure.sv.it/node/2813>

Links:

[1] <http://www.comune.vado-ligure.sv.it/rassegna-stampa>

[2]

[http://www.facebook.com/sharer.php?s=100&p\[title\]=Comune%20Vado%20Ligure&p\[summary\]=News&p\[url\]=http%3A%2F%2Fwww.comune.vado-ligure.sv.it%2Fprintpdf%2Fnode%2F2813&p\[images\]\[0\]=http%3A%2F%2Fwww.comune.vado-ligure.sv.it%2Fsites%2Fdefault%2Ffiles%2Fsocial_logo.jpg&v=dc6731ff0a7cca45fbb9bd3f84c6fd43](http://www.facebook.com/sharer.php?s=100&p[title]=Comune%20Vado%20Ligure&p[summary]=News&p[url]=http%3A%2F%2Fwww.comune.vado-ligure.sv.it%2Fprintpdf%2Fnode%2F2813&p[images][0]=http%3A%2F%2Fwww.comune.vado-ligure.sv.it%2Fsites%2Fdefault%2Ffiles%2Fsocial_logo.jpg&v=dc6731ff0a7cca45fbb9bd3f84c6fd43)

[3] <https://twitter.com/home?status=www.comune.vado-ligure.sv.it/printpdf/node/2813>

[4] http://www.comune.vado-ligure.sv.it/sites/default/files/NumeriPaliEnelSole_0.jpg

[5] <http://www.sole.enel.it>

[6] <mailto:sole.segnalazioni@enel.com>